REMONDINO BOULDERING

I MASSI DELLA LUNA

STORIA

Verso la metà degli anni ’90, o forse anche prima, un gruppo di arrampicatori guidato da Marco Torielli (boulderista di Cuneo ed instancabile ricercatore di nuove aree da valorizzare), mise piede fra queste rocce alla ricerca di nuovi terreni di avventura dove potersi cimentare. Aprirono diverse linee in più riprese, contrassegnando con una freccetta di colore giallo la base dei passaggi, e valorizzando quindi il masso del Fungo, il Club Privè e molti massi dell’area alta. Il posto è poi stato dimenticato per anni, salvo qualche rara visita di arrampicatori locali che hanno colto l’occasione per salire ad arrampicare una giornata, e magari aprire qualche passaggio... ma, sconfortati dal lungo avvicinamento, hanno poi guardato altrove. Nell’estate del 2010 Alessandro Penna e Claudia Colonia, attirati dalla bellezza del posto, della roccia e dal clima confortevole, hanno iniziato a pulire e scoprire moltissime linee in mezzo al caos di blocchi. Insieme ad un gruppo di amici, si sono dedicati sia a ripetere vecchi passaggi già esistenti che a liberare diversi progetti tentati da altri arrampicatori. Negli ultimi anni sono state valorizzate soprattutto le linee difficili ed i blocchi con cadute accettabili: molti progetti sono ancora da risolvere e promettono difficoltà davvero elevate. Ormai si contano più di un centinaio di passaggi, ma moltissimo è ancora da fare.

www.remondinoboulder.webnode.it

ACCESSO

Da Cuneo seguire le indicazioni per Borgo San Dalmazzo e proseguire oltre verso le Terme di Valdieri, Valle Gesso. Superarle e seguire la strada lungo il Vallone della Valletta, fino al Pian della Casa del Re. Oltrepassarlo e proseguire fino al posteggio dove parte il sentiero N11 per il Rifugio Remondino (v. foto).Contare circa 30/ 40 minuti di cammino per raggiungere i primi massi.

STAGIONI

Dalla tarda primavera all'autunno.

GIUGNO E LUGLIO: sono i mesi del caldo, ma visti i 2000 metri di quota si possono trovare buone condizioni. Le mattinate possono essere fresche, mentre al pomeriggio può salire la nebbia.. Attenzione ai temporali pomeridiani, possono essere anche forti e violenti!

AGOSTO E SETTEMBRE: sono i mesi migliori per visitare il posto, soprattutto settembre, quando il meteo è più stabile e l'aria più fresca e secca.

OTTOBRE: è la stagione degli hardcore boulderers! Le condizioni di freddo e aderenza sono ottimali, ed è l'ideale per provare i problemi più difficili e condividere il paesaggio con gli animali.. Potrebbe anche fare freddo e nevicare!!

MAGGIO E NOVEMBRE: se durante l'inverno le nevicate non sono state abbondanti, il posto è raggiungibile già da metà maggio: data la buona esposizione, la neve si scioglie in fretta. A novembre le condizioni sono come quelle di ottobre fino alle prime nevicate; potrebbe fare molto freddo.

PARCO

Ricordate che siete e state arrampicando nel parco naturale delle Alpi Marittime: abbiate rispetto per l'ambiente e rispettate i divieti, le restrizioni e la segnaletica della riserva. I blocchi inseriti in questa guida sono frutto di lavoro,ricerca,pulizia ,fatica,e motivazione di persone che hanno arrampicato e apprezzato la bellezza del posto. Nell'area c'è molta roccia: sicuramente negli anni a venire verranno aperti altri numerosi passaggi.

N.B La difficoltà ai vari passaggi è stata assegnata guardando indietro nel tempo, ripensando ai posti mitici che hanno fatto la storia dell'arrampicata.

SIMBOLI COLORI E GRADI

4a 5c

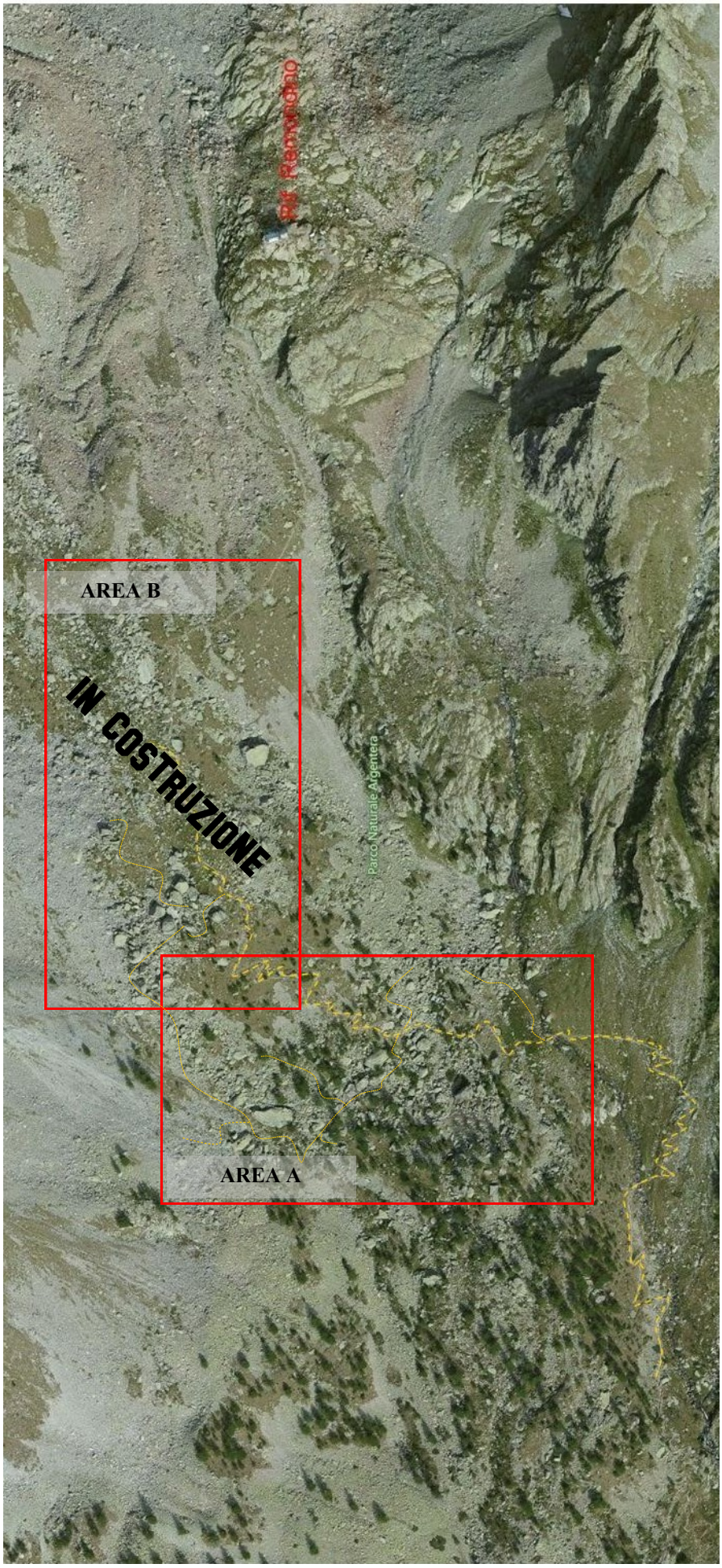
6a 6b+

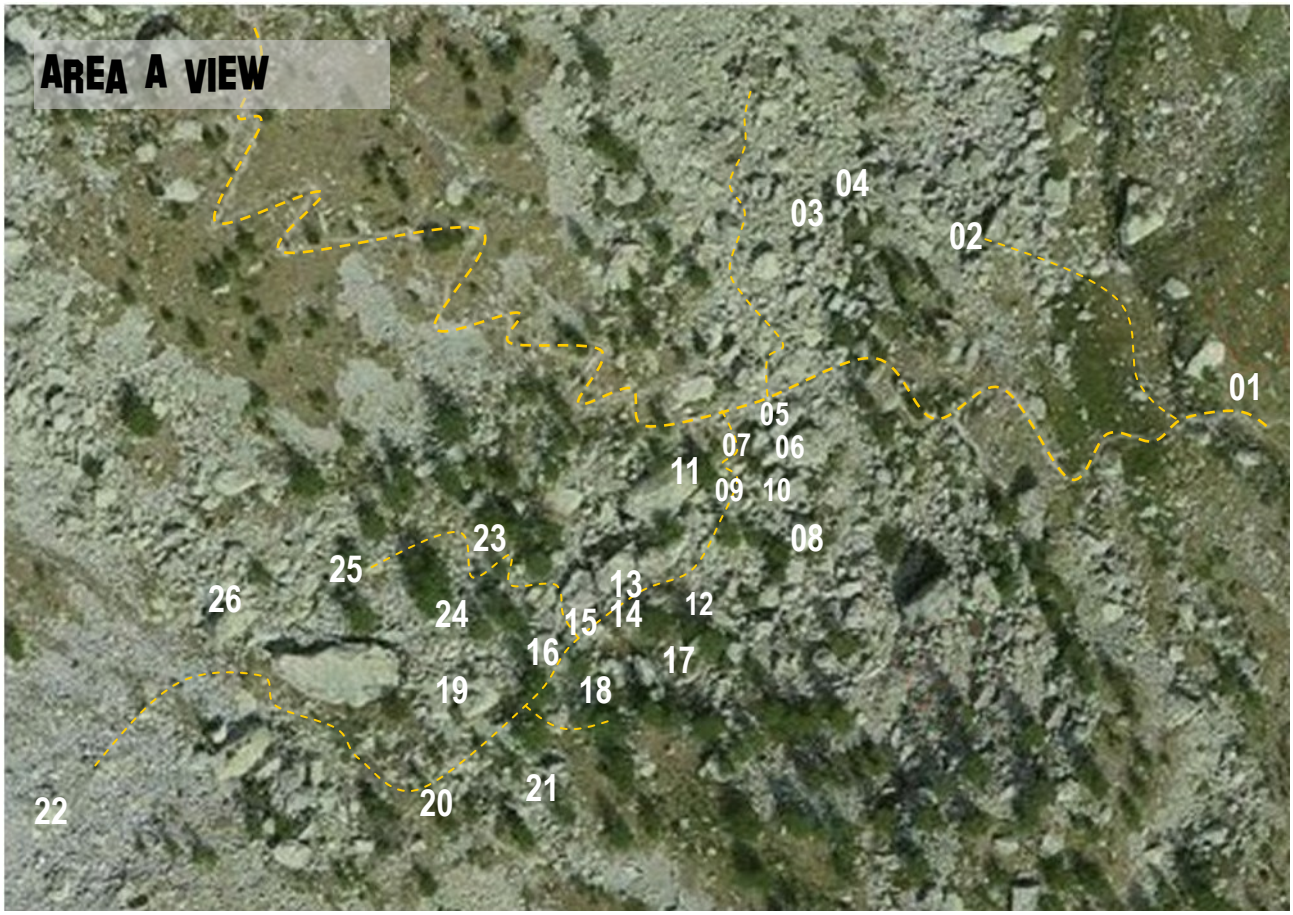
6c 7a+

7b 7c+

8a 8b+

BELLA LINEA, PASSAGGIO ASSOLUTAMENTE DA PROVARE!


Rif. Remondino
AREA B
IN COSTRUZIONE
Parco Naturale Argentera
AREA A



1 L'AMBASCIATORE

2 BOULDER TESTA PRIMA

3 BOULDER IN TENSIONE

4 BOULDER PER MOLTI

5 BOULDER VEDOVA NERA

6 BOULDER C'ERA UNA VOLTA

7 BOULDER CASTAGNA VOLANTE

8 BOULDER SCIVOLO

9 BOULDER REVENGE

10 BOULDER FROSTING

11 BOULDER MASSO PINO

12 BOULDER GIORNO DI PAGA

13 BOULDER FUNGO

14 BOULDER POKER FACE

15 BOULDER CAKE BOSS

16 BOULDER SPERIAMO...

17 BOULDER MINIONS

18 BOULDER CONTROTENDENZA

19 BOULDER MENTI DINAMICHE

20 BOULDER TETTINO

21 BOULDER STRANGE CORNER

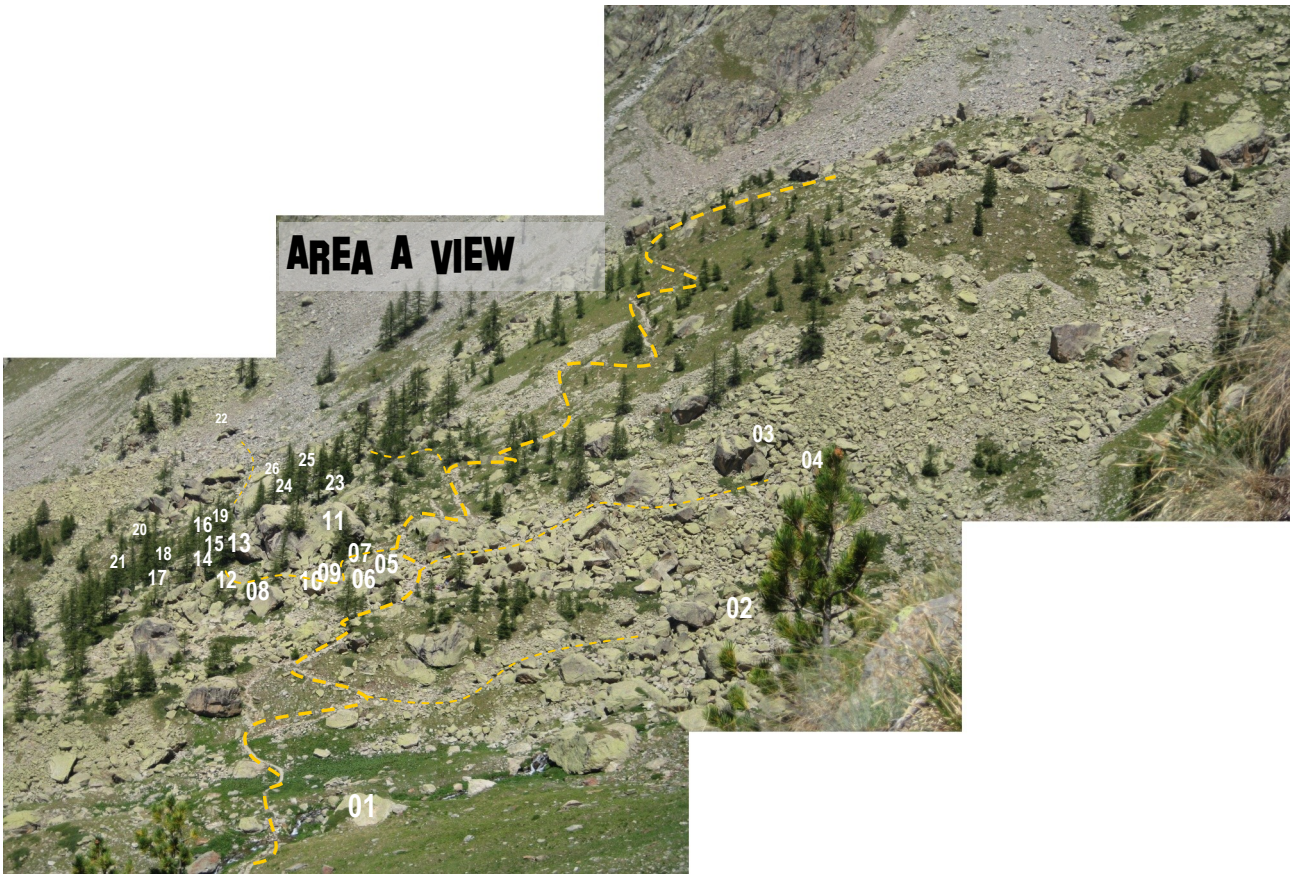
22 BOULDER CAMERA CON VISTA

23 BOULDER RUST

24 BOULDER RESTI ANIMALI

25 BOULDER MONDO REMONDO

26 BOULDER THE CAVE



1 BOULDER L'AMBASCIATORE

2 BOULDER TESTA PRIMA

3 BOULDER IN TENSIONE

4 BOULDER PER MOLTI

5 BOULDER VEDOVA NERA

6 BOULDER C'ERA UNA VOLTA

7 BOULDER CASTAGNA VOLANTE

8 BOULDER SCIVOLO

9 BOULDER REVENGE

10 BOULDER FROSTING

11 BOULDER MASSO PINO

12 BOULDER GIORNO DI PAGA

13 BOULDER FUNGO

14 BOULDER POKER FACE

15 BOULDER CAKE BOSS

16 BOULDER SPERIAMO

17 BOULDER MINIONS

18 BOULDER CONTROTENDENZA

19 BOULDER MENTI DINAMICHE

20 BOULDER TETTINO

21 BOULDER STRANGE CORNER

22 BOULDER CAMERA CON VISTA

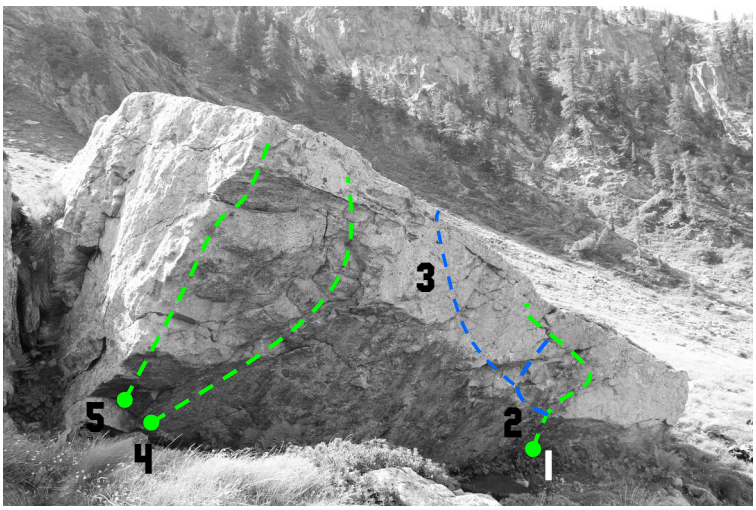
23 BOULDER RUST

24 BOULDER RESTI ANIMALI

25 BOULDER MONDO REMONDO

26 BOULDER THE CAVE

BOULDER AMBASCIATORE



1. GHOST TOWN 6A
PASSAGGIO A TACCHE. SIT START.

2. CHINATOWN 6C
PARTE SIT START COME GHOST TOWN ED ESCE PIù A SINISTRA.

3. DOWNTOWN 7A
COME CHINA TOWN, MA CONTINUA ANCORA OBLIQUO A SINISTRA

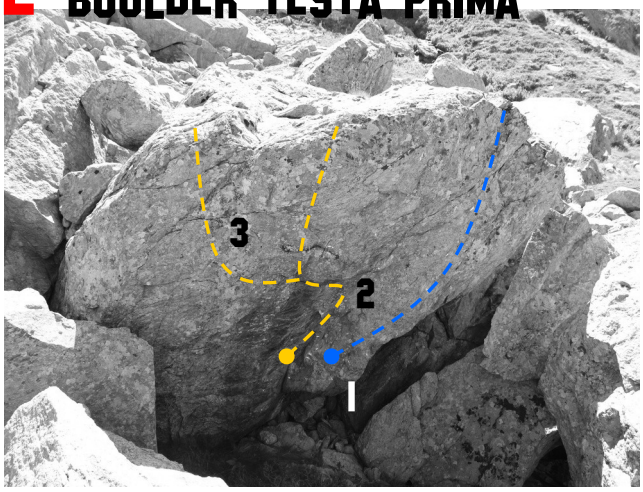
4. HELLO SUNSHINE 6B
LINEA SU BUONE PRESE. SIT START.

5. ICE AGE 6A+

E' IL PRIMO BOULDER CHE SI INCONTRA SUL SENTIERO, DOPO CIRCA 30MINUTI DI CAMMINO. SI AFFACCIA SUL SECONDO ATTRAVERSAMENTO DEL TORRENTE, E RESTA LEGGERMENTE ISOLATO RISPETTO AGLI ALTRI MASSI. I PASSAGGI SONO PRINCIPALMENTE A TACCHE E LA CADUTA E' BUONA; PUO' ESSERE INAGIBILE UN PO' PIU' A LUNGO RISPETTO AGLI ALTRI BLOCCHI PER VIA DELLO SCIOGLIMENTO DELLA NEVE.

CLAUDIA COLONIA
C'ERA UNA VOLTA

2 BOULDER TESTA PRIMA



1. TESTA PRIMA 6C
SIT START DALLO SVASO POI A DESTRA

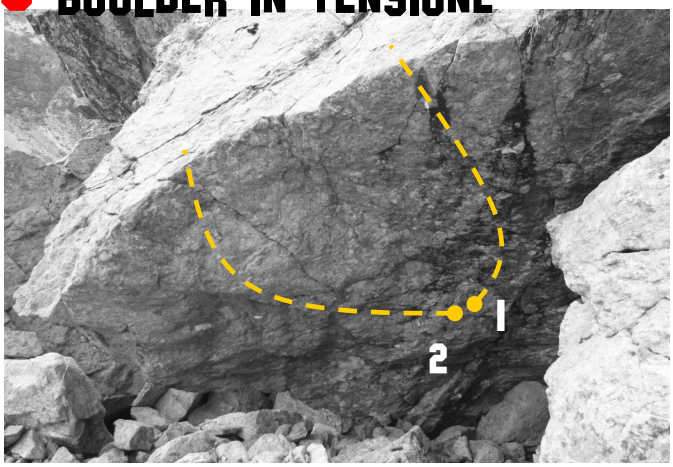
2. TESTE NIUNE 7B/+
SIT START DALLO SVASO POI TUTTO DIRITTO

3. GREGORIO 7B
SIT START DALLO SVASO POI VERSO SINISTRA

F.A. A. PENNA

OMBRA FINO ALLE 15:00

3 BOULDER IN TENSIONE



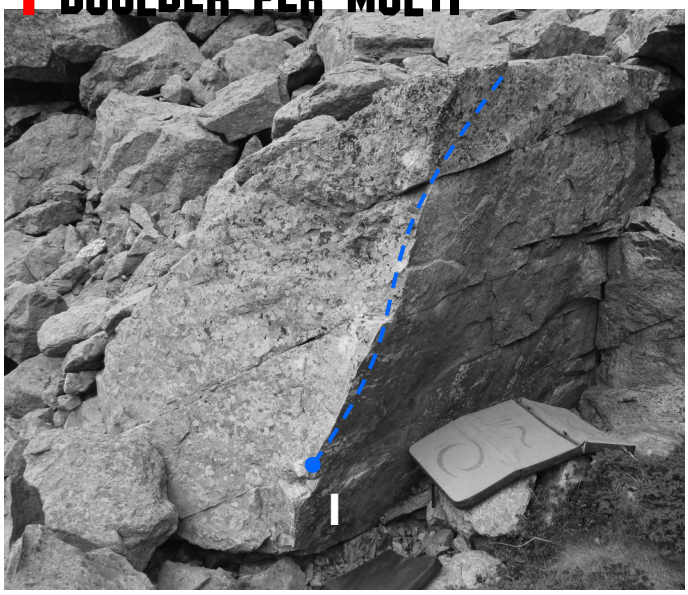
1. NELLA NEBBIA 7B
SIT START DALLA TACCA

2. IN TENSIONE 7C
SIT START DALLA TACCA POI VERSO SINISTRA

F.A. A. PENNA

OMBRA DALLE 12:00

4 BOULDER PER MOLTI



1. PER MOLTI MA NON PER TUTTI 6C
SIT START. BELLO SPIGOLO.

F.A. A. PENNA

SOLE TUTTO IL GIORNO

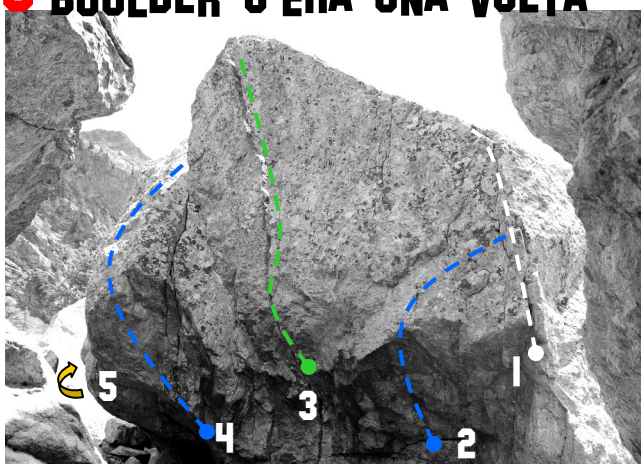
5 BOULDER VEDOVA NERA

1. VEDOVA NERA **7B**

LINEA ESTETICA MA CON CADUTA PERICOLOSA. UTILI MOLTI CRASHPADS. MERITA UNA SPAZZOLATA.
FA P. BARTOLOTTO

SOLE QUASI TUTTA LA GIORNATA

6 BOULDER C'ERA UNA VOLTA



1. ZANZI BAR **5B**
SIT START.SPIGOLO ABBATTUTO

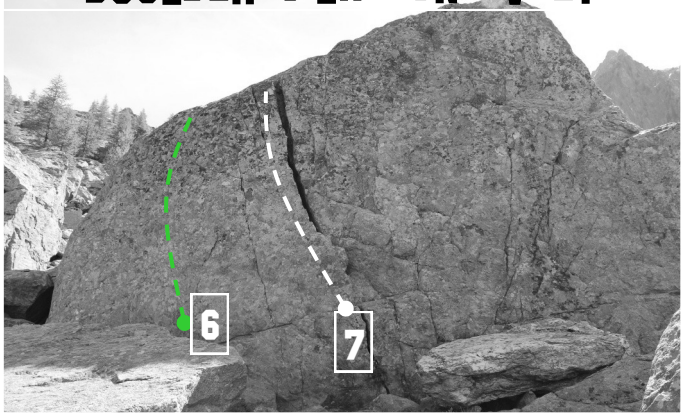
2. RAGAZZO DELL'EUROPA **7A**
SIT START DALLA FESSURA ORIZZONTALE. MURO TECNICO E A DITA. TRAVERSA A DESTRA A RAGGIUNGERE LO SPIGOLO.
FA M.TORIELLI & C.

3. SCAGLIA DI CIELO **6A**
EVIDENTE FESSURA. SIT START.

4. C'ERA UNA VOLTA **6C+**
PRUA ARROTONDATA.
DAL BASSO CON
BUON VERTICALE DI DESTRO FA M.TORIELLI & C.

5.KUNG FUNSU **7B**
TETTO E DIFFICILE RISTABILIMENTO. SIT START
FA M.TORIELLI & C.

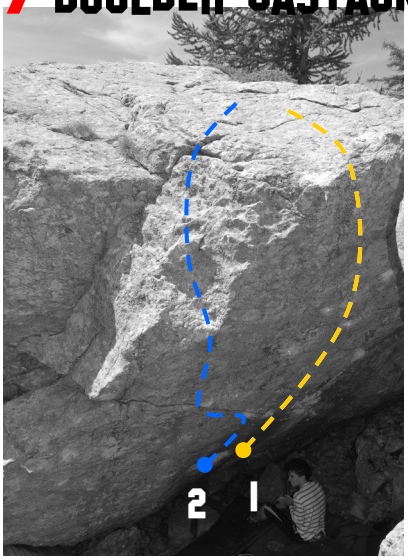
6 BOULDER C'ERA UNA VOLTA



6. FOLLI ABRASIONI **6A+**
STAND START. PASSAGGIO DI TECNICA E MOVIMENTO.
CADUTA DELICATA USARE BUONI PADS.

7. CARIBOU **4B**
FESSURA. IDEALE PER IL RISCALDAMENTO.

7 BOULDER CASTAGNA VOLANTE

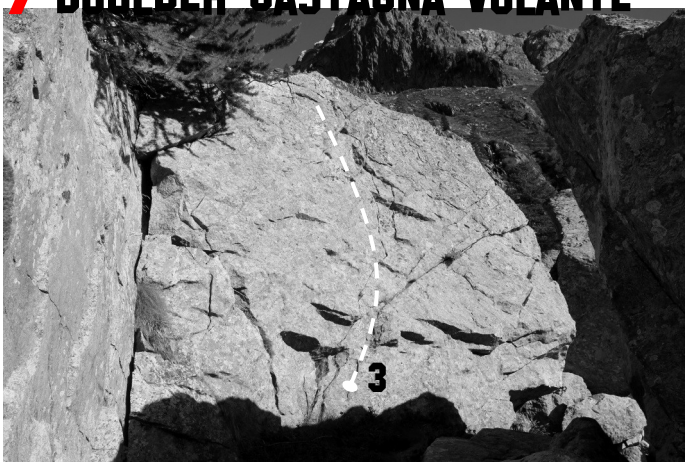


1. TEMPO DI CASTAGNE 7A/B
SIT START DALLA BANCA.

2. CASTAGNA VOLANTE 7A+
STESSA PARTENZA DI TEMPO DI CASTAGNE POI VERSO SINISTRA.
FA M.TORIELLI & C.

OMBRA TUTTA LA GIORNATA

7 BOULDER CASTAGNA VOLANTE



3. SURIKATA 4
IDEALE PER IL RISCALDAMENTO

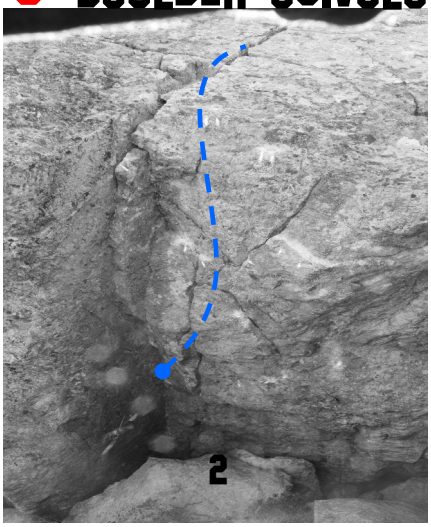
8 BOULDER SCIVOLO

1. LO SICVOLO 6A

STAND START. BELLA PLACCA. HIGHBALL. NERVI SALDI E BUONI CRASH PAD. DA NON PERDERE.

SOLE TUTTO IL GIORNO

8 BOULDER SCIVOLO

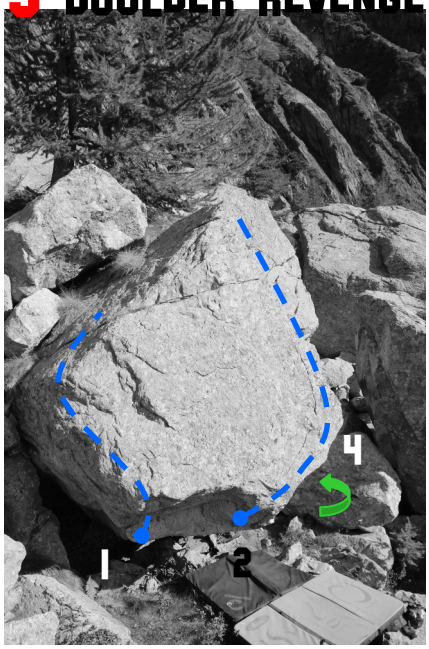


2. BRIGHT RED 7A

SIT START. PASSAGGIO MOLTO BELLO. SEVERO. FA. A.PENNA

OMBRA DALLE 12:00

9 BOULDER REVENGE



1. WATCH OUT 7A
SIT START

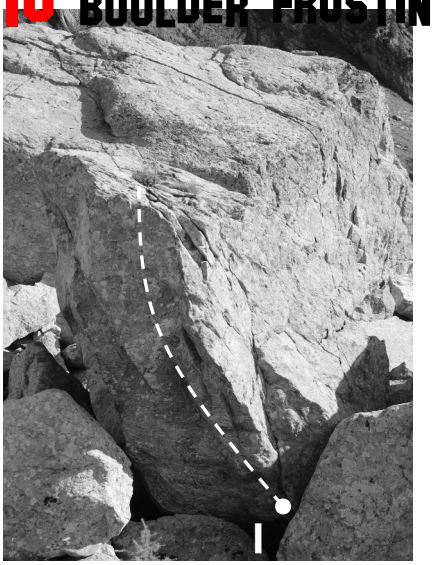
2. REVENGE 7A
SIT START

3. DANCE 7B
PARTE SUL 2 E FINISCE SU 1. INTERESSANTE.
FA A. PENNA

4. BENJAMIN 6A
START BASSO DALLA BANCA, SEGUE UNA LINEA EVIDENTE VERSO SINISTRA DI PICCOLE PRESE, PIU' FACILE ANDANDO VERSO DESTRA.

SOLE QUASI TUTTA LA GIORNATA.

10 BOULDER FROSTING

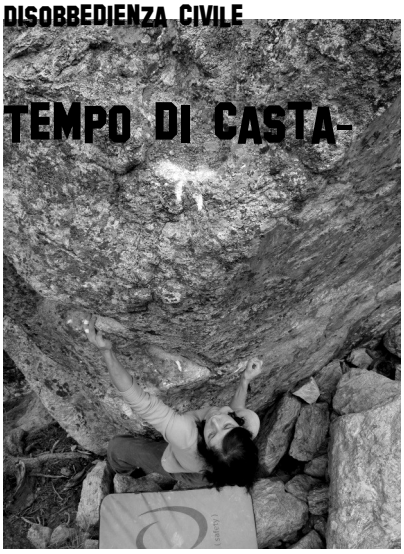


1. FROSTING 5

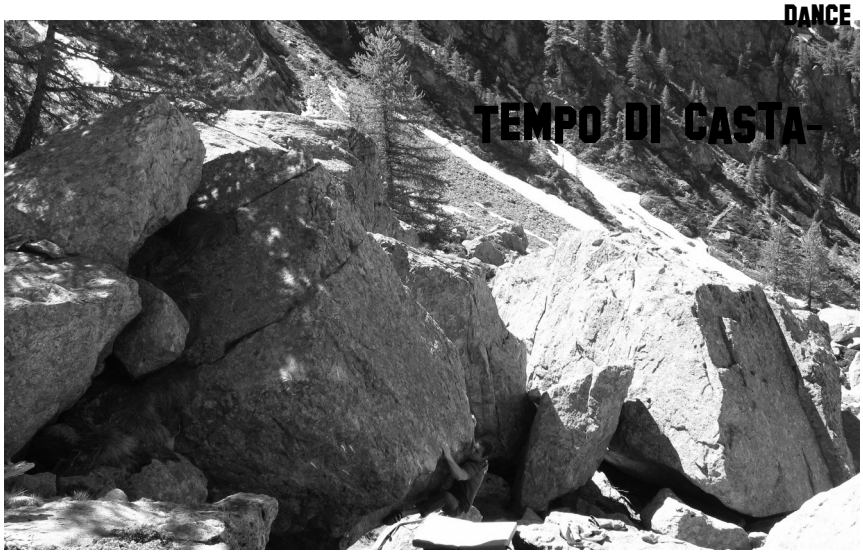
MATTEO PRETTE
TEMPO DI CASTAGNE

PH. LORENZO VIADA

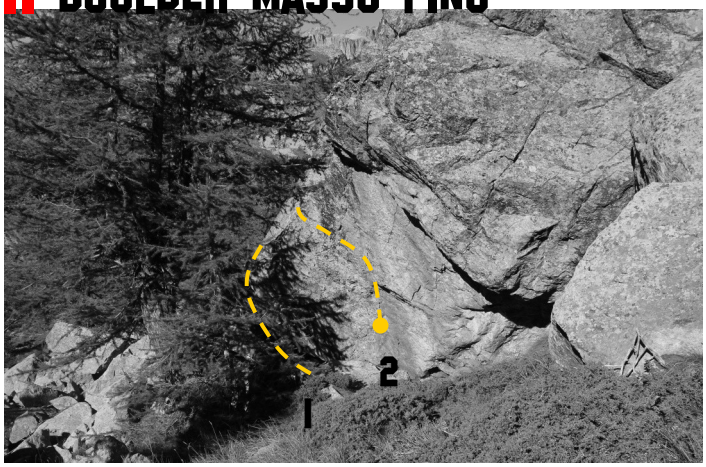
CLAUDIA COLONIA
DISOBBEDIENZA CIVILE



ALESSANDRO PENNA
DANCE



11 BOULDER MASSO PINO

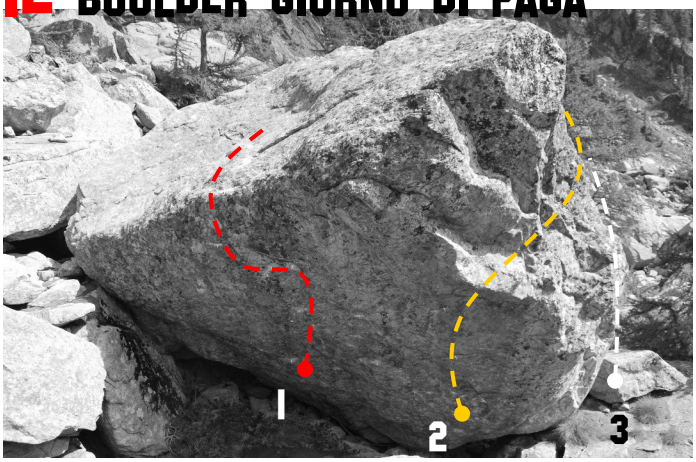


1. RWW 7C+
BEL PASSAGGIO SU ROCCIA ROSSA. SIT START. PECCATO LA PIETRA ALLA BASE.

2. PINO NEL C...LO 7B+/C
SIT START NEL DIEDRINO. PRENDE LA FESSURA E VA A SINISTRA. USCITA UN PO' ESPOSTA CON CADUTA DELICATA.

F.A. A. PENNA

12 BOULDER GIORNO DI PAGA



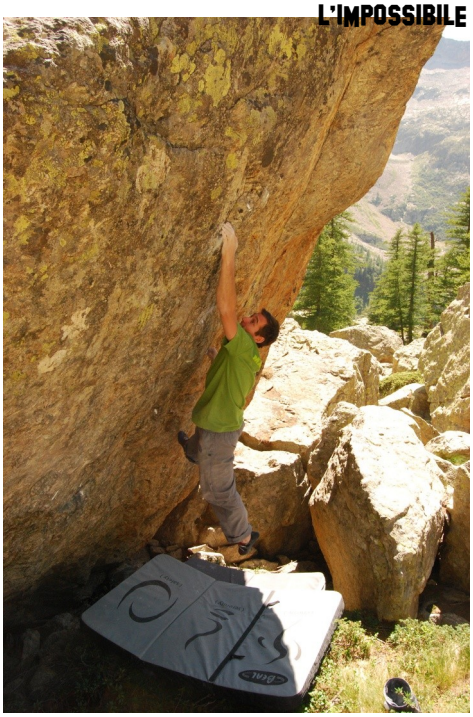
1. L'IMPOSSIBILE 8A
BELLISSIMA LINEA SIT START.
POSSIBILE ANCHE IN PIEDI, DIVENTA 7C/+ FA A. PENNA

2. GIORNO DI PAGA 7B+/C
STAND START. TUTTO DIRITTO SULLE TACCHE. UN PO' FORZATO CON CADUTA DELICATA. FA A. PENNA

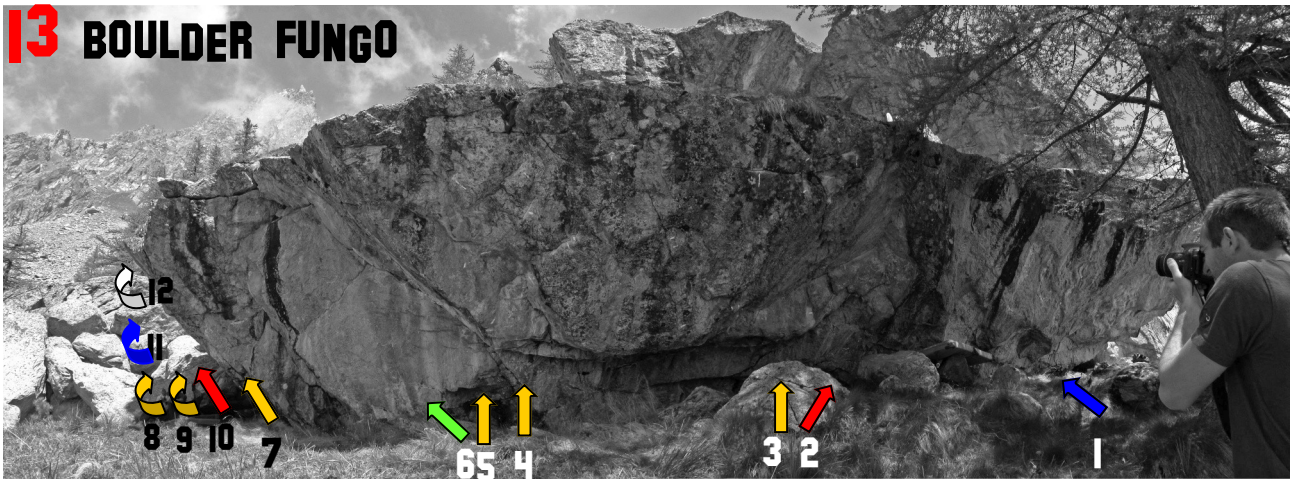
3. IL FASTIDIATO 5

SOLE DALLE 17:00

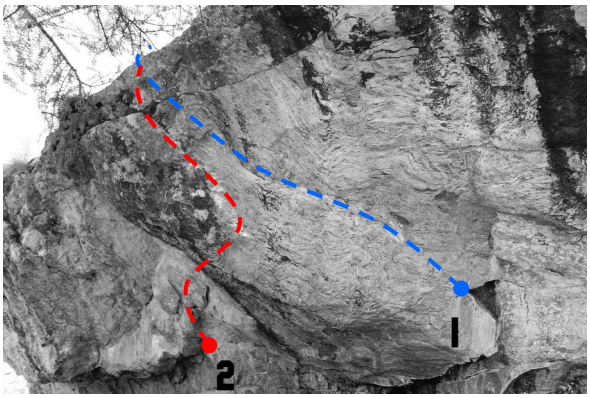
ALESSANDRO PENNA
L'IMPOSSIBILE



13 BOULDER FUNGO



GRANDE MASSO CON MOLTI PASSAGGI TRA I PIù INTERESSANTI DEL SITO. MOLTE BUONE CADUTE SU PRATO VERDE, ALTRE PIù DELICATE. OMBRA QUASI TUTTA LA GIORNATA ARRIVA IL SOLE IN ESTATE VERSO LE 14:00.

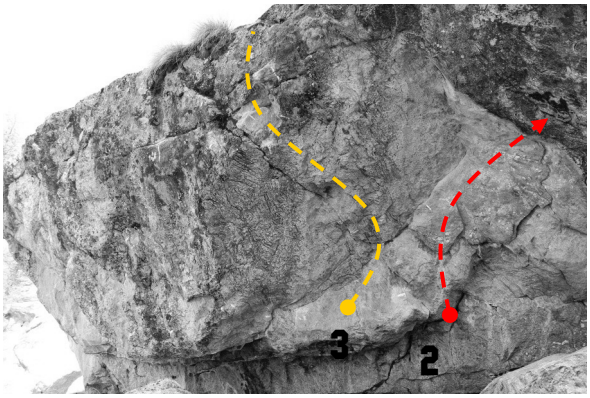


1. L'UOMO AQUILONE 6C

STORICO PASSAGGIO TRA I PRIMI BLOCCHI APERTI.
SEGUE LA LINEA DI PRESE IN OBLIQUO VERSO SINISTRA.
SIT START. FA M.TORIELLI & C.

2. KI-MONO 7C+/8A

PARTE CON LA MANO DESTRA NELLA FESSURA. DIFFICILE MOVIMENTO DALLA TACCA PICCOLA DI SINISTRO A FERMARE IL VERTICALE.
FA A.PENNA

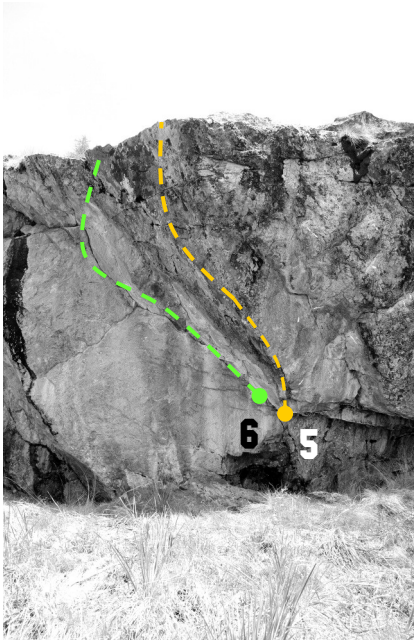


3. SOLO UNA NUVOLA NERA 7B

SIT START DALLE DUE PRESE VERTICALI.
BEL PASSAGGIO FA M.TORIELLI & C.

4. TESCHIOSAURO 7B

SIT START. PASSAGGIO SU TACCHE, SVASI E ROCCIA GRIGIA. FA M.TORIELLI & C.

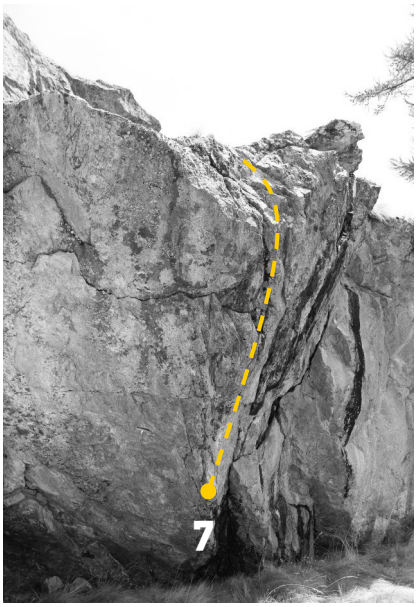


5. L'ARQUETIPO 7C

SIT START DALLA FESSURA. PRUA DI COMPRESSIONE, DITA E MOVIMENTI DINAMICI. FA A.PENNA
STAND START 7B FA M.TORIELLI&C.

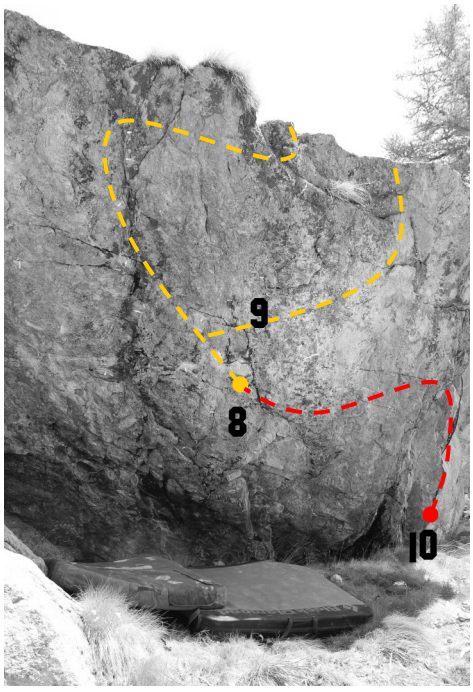
6. ULISSE 6B+

SIT START IN FESSURA.



7. VISTA BUSSAIA 7B

PRUA STRAPIOMBANTE. SIT START. FA M.TORIELLI.



8. THE MUSHROOM 7B+

SIT START DAL ROVESCIO, SEGUE LA LINEA DEL FESSURINO. UN CLASSICO DELL'AREA. FA A.PENNA

9. THE HELL'S BELLS 7C/+

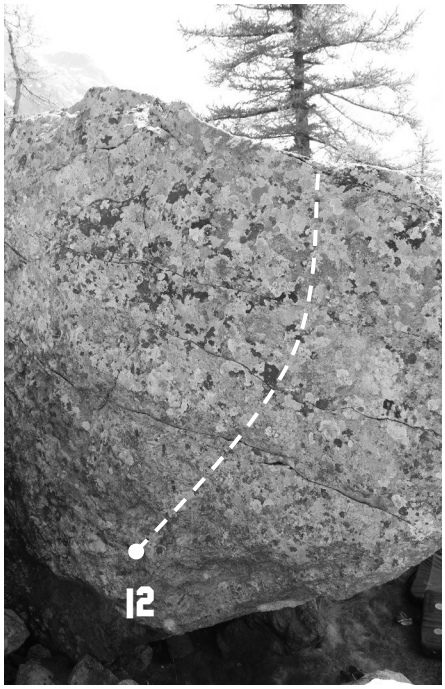
STESSO START DI THE MUSHROOM POI VERSO DESTRA SU CROSTE. BELLA LINEA. FA A.PENNA

10. LA TV NON E' REALTA' 7C+/8A

BELLISSIMO PASSAGGIO: SIT START DALLO SPIGOLO E VA VERSO SINISTRA A CONNETTERSI CON 8. POSSIBILE USCITA SU 9.MOLTO SOSTENUTO.

11. FANTASPIGOLO 7A

SIT START. SPIGOLO STRAPIOMBANTE CON USCITA ESPOSTA.
6C USCENDO A METà VERSO SINISTRA.
FA M.TORIELLI & C.

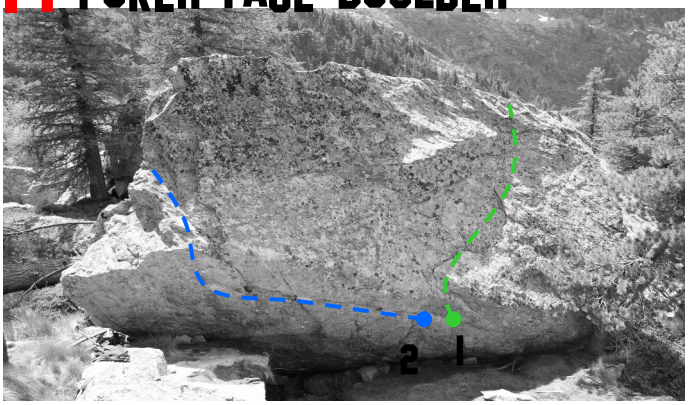


12. PLASTIC LOVE 5

BEL MURO, ROCCIA MOLTO LAVORATA. SIT START.

OMBRA TUTTA LA GIORNATA

14 POKER FACE BOULDER



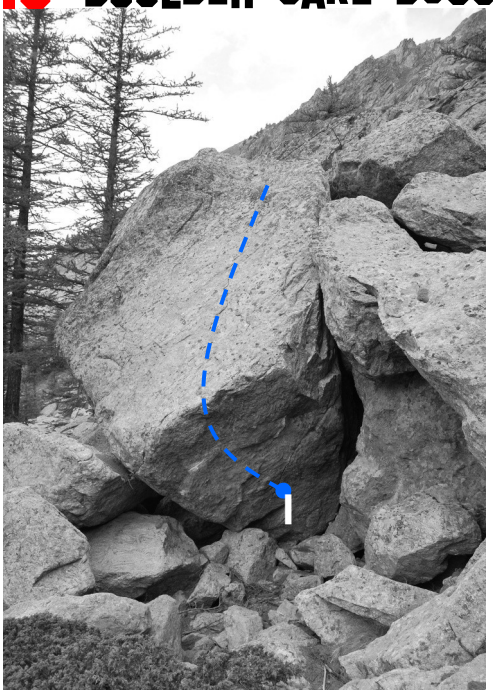
1. DOUBLE FACE 6A

SIT START. ESCE SULLA PLACCA

2. POKER FACE 7A+/B

SIT START. STESSA PARTENZA DI DOUBLE FACE TRAVERSA A SINISTRA SU TACCHE USANDO ANCHE IL BORDO. DIFFICILE MOVIMENTO IN USCITA.
FA A.PENNA

15 BOULDER CAKE BOSS

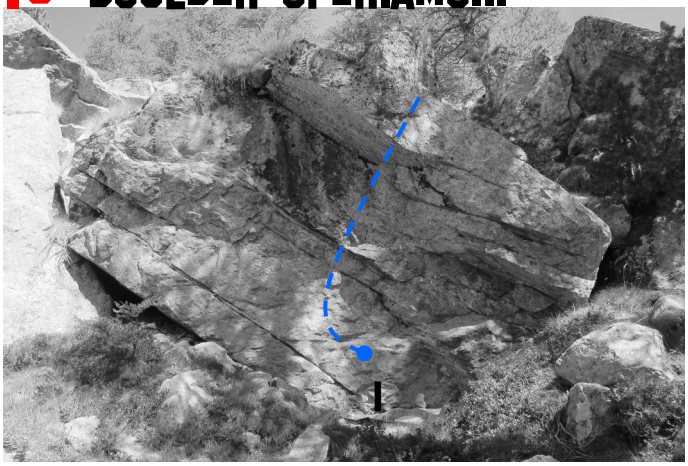


1. CAKE BOSS 6C+

SIT START.

SOLE DALLE 11.00

16 BOULDER SPERIAMO...



1. SPERIAMO CHE ME LA CAVO 6C/7A

SIT START. PASSAGGIO AEREO CON CADUTA ACCETTABILE. FA A.PENNA

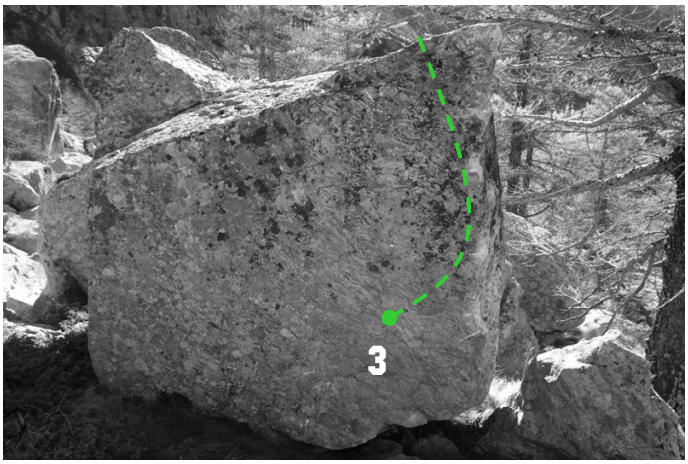
OMBRA FINO ALLE 15:00

17 BOULDER MINIONS

1. ZERO TERMICO 5
SIT START. SEGUE LO SPIGOLO.

2. MINIONS 4
STESSA PARTENZA DI ZERO TERMICO, POI VERSO DESTRA SU PRESE BUONE, RISTABILIMENTO A DESTRA.

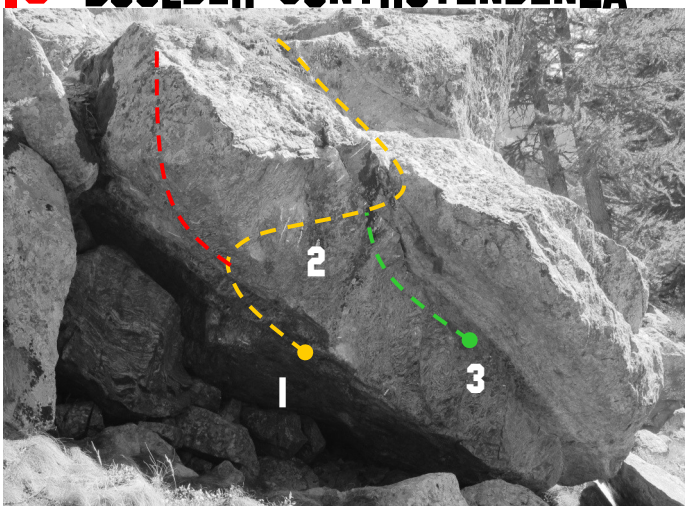
SOLE TUTTA LA GIORNATA



3. GRU 6B
SIT START

OMBRA QUASI TUTTA LA GIORNATA

18 BOULDER CONTROTENDENZA



1. CONTROTENDENZA 7C+/8A
MOLTO BELLO. PRUA DI COMPRESSIONE.
SIT START BASSO. FA A.PENNA

2. CONTROTENDENZA DESTRA 7C+
COME 1 MA ESCE A DESTRA. FA A.PENNA

3. OCCHIO DIEDRO 6B+
SIT START.

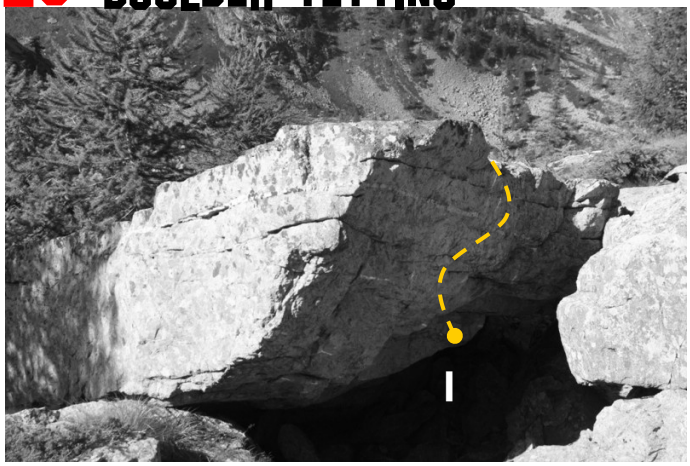
19 BOULDER MENTI DINAMICHE

1. MENTI DINAMICHE 7C/+

SIT START DALLA PRESA BUONA. PICCOLE TACCHE E DINAMICO FINALE. FA A.PENNA

OMBRA FINO ALLE 15:00

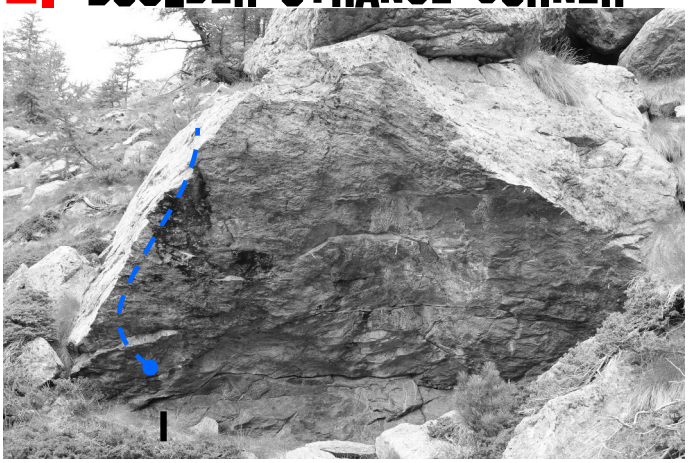
20 BOULDER TETTINO



1. TETTINO 7B+C
SIT START BASSO.
L'USCITA DIRETTA E' PIU' BELLA E DURA. FA A.PENNA

OMBRA TUTTA LA GIORNATA.

21 BOULDER STRANGE CORNER

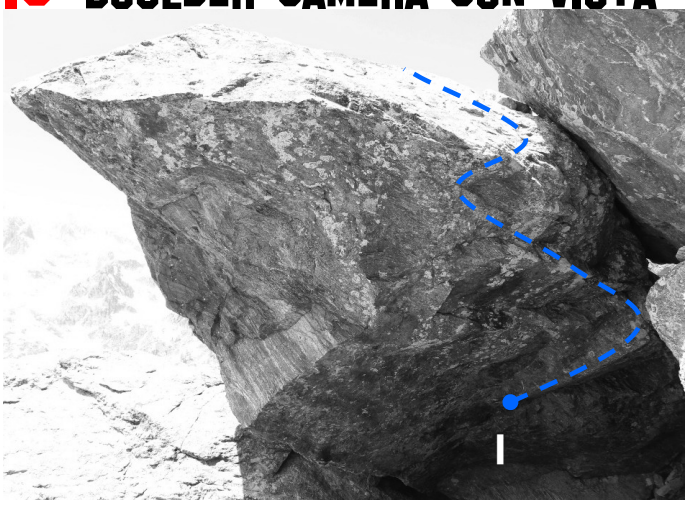


I. STRANGE CORNER 7A

SIT START CON IL BORDO ED IL ROVESCIO.
FA A.PENNA

SOLE QUASI TUTTA LA GIORNATA.

18 BOULDER CAMERA CON VISTA



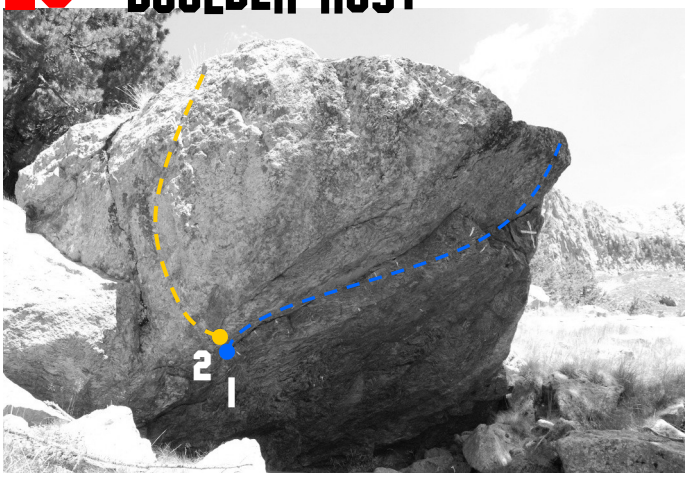
I. CAMERA CON VISTA 7A

BELLO. SIT START CON ROVESCIO PER LA MANO SINISTRA E BUONA PRESA PER LA MANO DESTRA.

FA A.PENNA

OMBRA DALLE 12:00

23 BOULDER RUST



1. RUST 7A/B

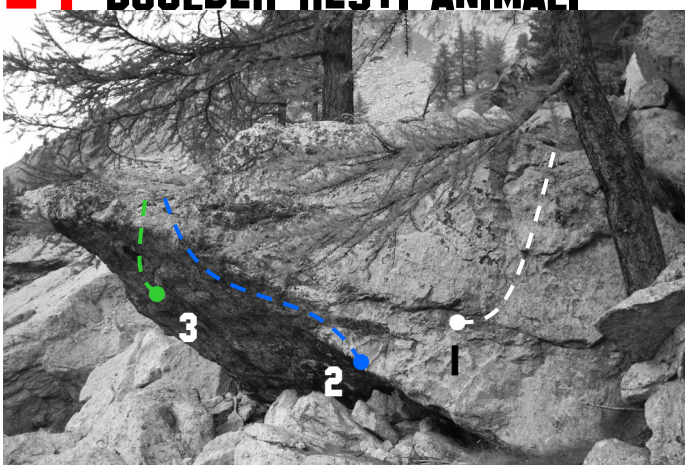
PARTE SIT START DALLA FESSURA E ATTRAVERSA LO STRAPIOMBO. SEGUE IL BORDO ED ESCE A DESTRA. FA A.PENNA

2. FURENTO 7B+/C

PARTE COME 1 POI A SINISTRA SU PICCOLE PRESE CON TALLONATA SU GRADONE. FA A.PENNA

OMBRA FINO ALLE 15.00

24 BOULDER RESTI ANIMALI



1. BAD BONES 5

SIT START. LANCIO A PRENDERE IL BUCO A DESTRA.

2. RESTI ANIMALI 6C

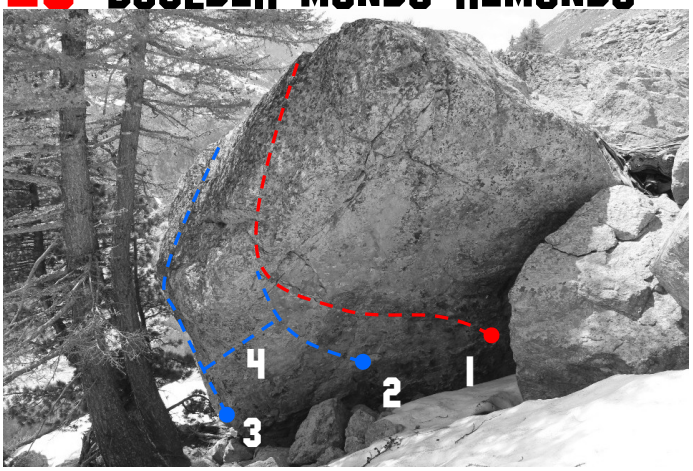
SIT START CON SVASO E TACCA.

3. IL PIANETA DELLE SCIMMIE 6B+

PARTE IN PIEDI DALLE TACCHE.

OMBRA FINO ALLE 14:00

25 BOULDER MONDO REMONDO



1. PATTO DI SANGUE 7C

SIT START IN BASSO, TRAVERSA DA DESTRA A SINISTRA SENZA SCENDERE ALLA PRESA GROSSA. FINISCE CON 2.

2. CONO VALANGHIFERO 6C/ 7A

PARTE DALLA PRESA GROSSA, POI SEGUE IL FESSURINO.

3. DISOBBEDIENZA CIVILE 6C

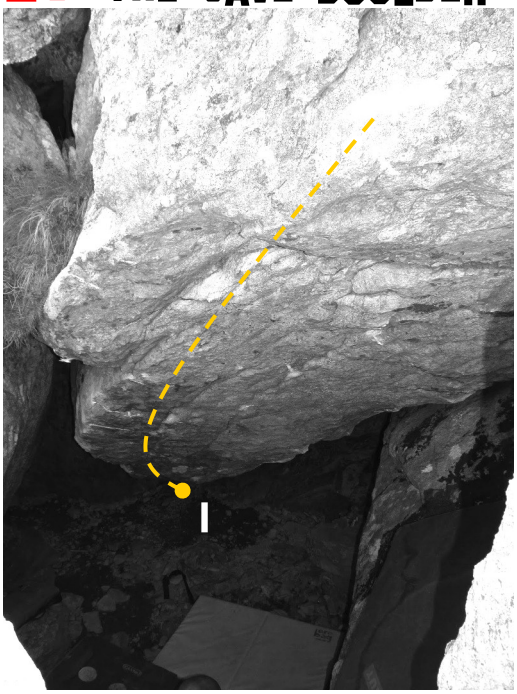
SIT START, SEGUE LO SPIGOLO, L'USCITA MERITA UNA SPAZZOLATA.

4. FURORE 7A+

PARTE DA 3 POI SI CONNETTE A 2

OMBRA DALLE 11:00

26 THE CAVE BOULDER



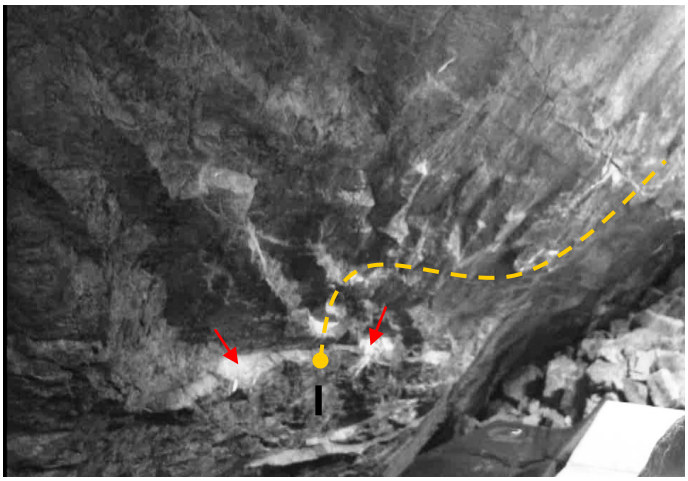
1. HELLS AWAITS 7C

BELLO. SIT START, POI COMPRESSIONE.
POSSIBILE ANCHE SENZA USARE LA PIETRA BASALE PER I PIEDI .FA F.SIBONA.

2. VIA LA CACCA DALLA TACCA 6A+

DI FRONTE A HELLS AWAITS SU DI UN MASSO UN PO' INCASSATO. SIT START.

OMBRA TUTTA LA GIORNATA

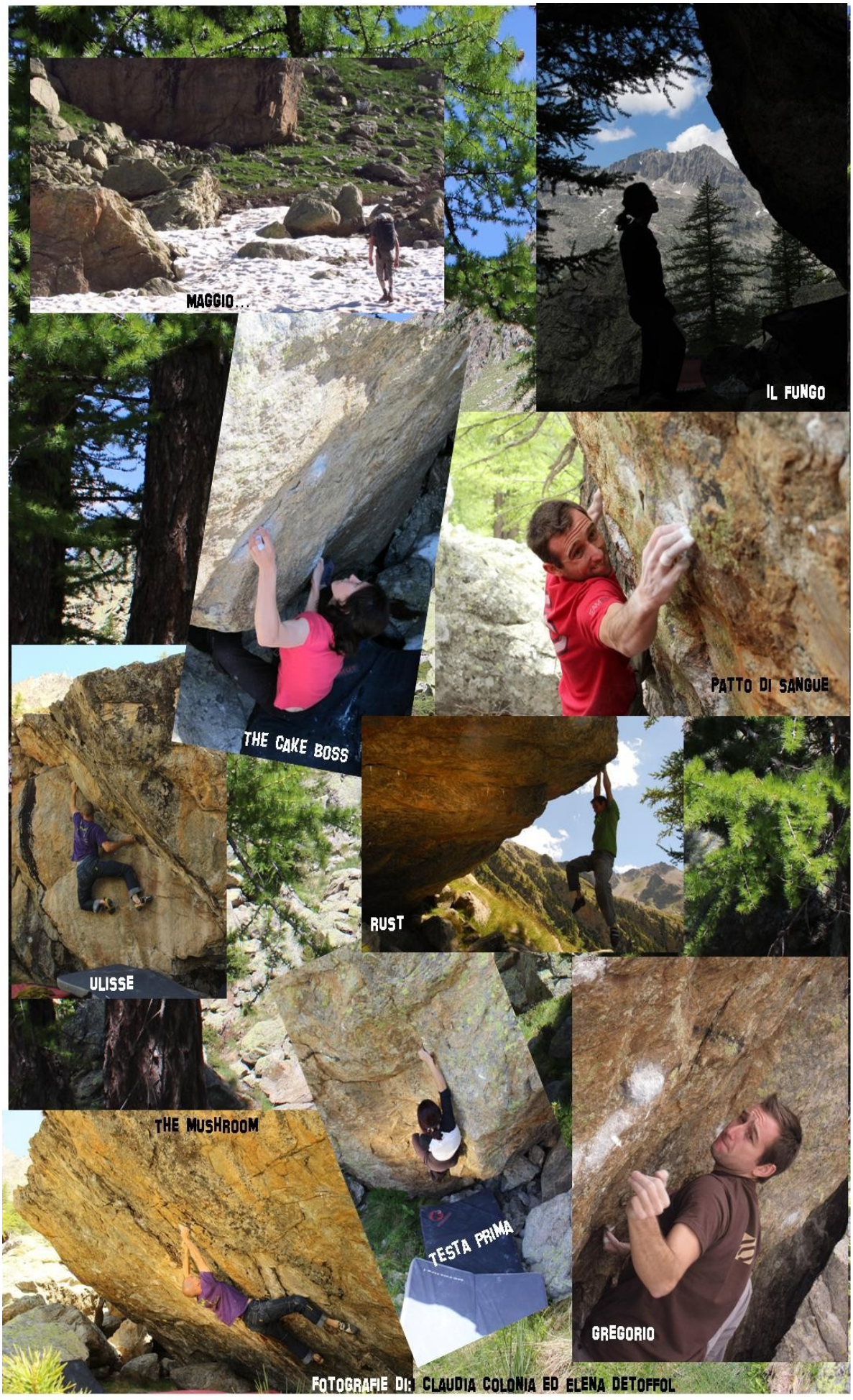


1. LA RINASCITA 7C/+

PARTE SIT START DALLE 2 TACCHE SVASE CONTRASSEGNATE, POI VA VERSO DESTRA; LANCIO AL BORDO, LO SEGUE ED ESCE ATTRAVERSO LA SPACCATURA. POSSIBILE TOP ALLA TACCA PER I PIù GRASSI E MENO AUDACI. LINEA MOLTO BELLA IN UNA LOCATION PARTICOLARE.

FA A.PENNA

OMBRA TUTTA LA GIORNATA
DALLE 12:00 ENTRA LA LUCE ED ILLUMINA LO STRAPIOMBO


MAGGIO...
IL FUNGO
THE CAKE BOSS
PATTO DI SANGUE
RUST
ULISSE
THE MUSHROOM
TESTA PRIMA
GREGORIO
FOTOGRAFIE DI: CLAUDIA COLONIA ED ELENA DETOFFOL